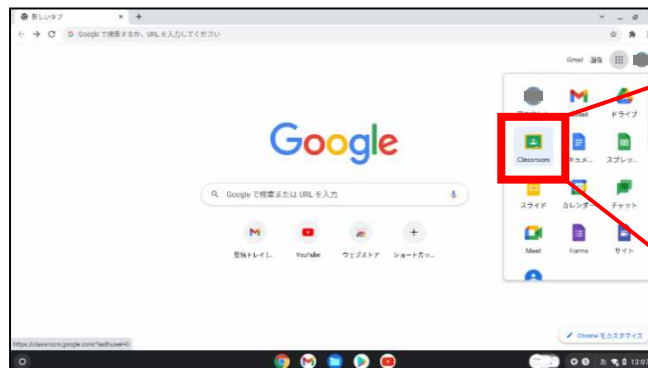


B 5 家庭学習

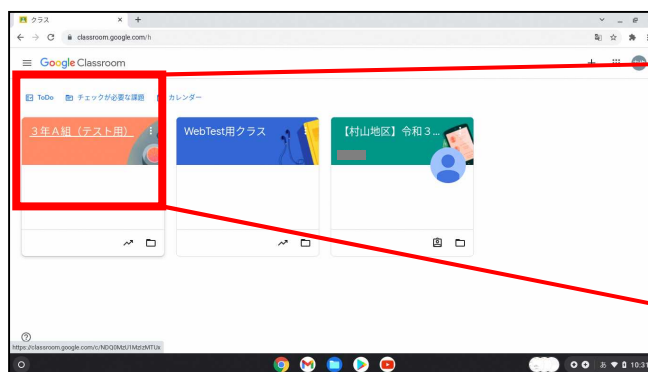
場面 1

教員用端末と児童生徒用端末をつないで、課題を出す。

1 クラスに入る。



① 「Classroom」

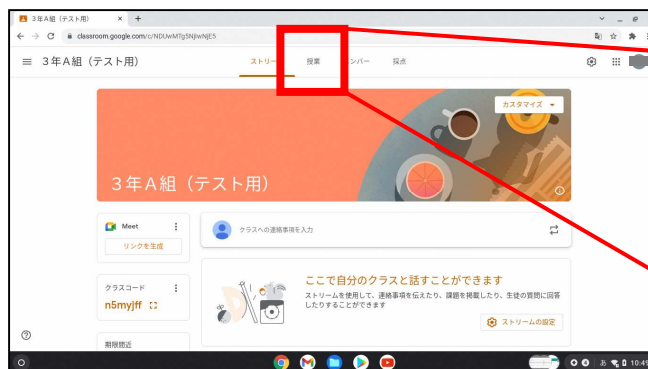


② クラスの選択

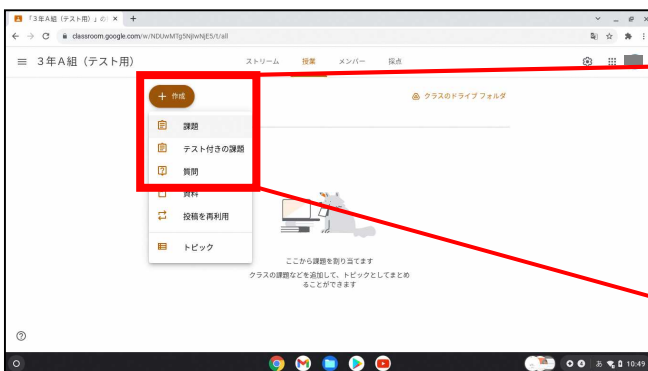


方法例

2 課題を作成する。

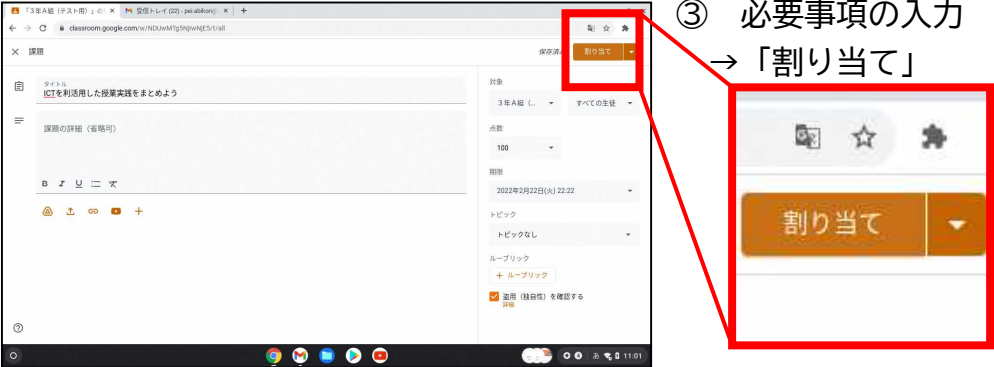


① 「授業」



② 「作成」 → 「課題」



	 ③ 必要事項の入力 →「割り当て」
アプリ等	・ Google Classroom